

Pierre Crepin

Développeur web en alternance et étudiant en Master Ingénierie du Web



✉ pierre.crepin1@gmail.com

☎ 06 74 19 99 21

📍 Lesquin, France

🌐 github.com/pierrecrep1

🌐 pierre-crepin1

🌐 pcrepin.com

🚩 français

📅 19/12/2002

🚗 Oui

📄 Résumé

Développeur web en alternance et étudiant en Master Ingénierie du Web à l'ESGI. Curieux et autodidacte, j'évolue vers un profil full-stack avec une approche DevOps autour de Vue, Node.js et TypeScript.

🌐 Langues

Français

langue maternelle



Anglais

TOEIC niveau B2



🎯 Centres d'intérêt

- Volleyball
- Musculation
- Course à pied
- Musique (piano)
- Technologie

📁 Expériences professionnelles

Blaaz (anciennement Syneido Lab / DPS Creative Factory)

Développeur Front end / Full stack (Alternance)

09/2022 – Present | Lille

- Développement et maintenance de sites web pour Suzuki (sites publics et outils internes).
- Création de nouvelles fonctionnalités, refonte et montée de version de projets existants.
- Participation aux réunions techniques, code reviews et amélioration de la qualité des projets.

Technologies: Vue, Astro, PHP (Twig).

SeaPalm

Co fondateur / Développeur

02/2024 – 02/2026 | Lille

- Création d'un SaaS de gestion et modération de jeux Roblox via une interface web.
- Développement front end et back end, conception d'API et bases de données, design UI sur Figma.
- Développement de scripts Lua pour Roblox et mise en place de l'hébergement et du déploiement des applications.
- Réalisation d'un site web complet pour Terre d'Opale Habitat.

🧠 Compétences techniques

Langages

JavaScript, TypeScript

Frontend

Vue.js, Nuxt.js, Tailwind CSS, Vuetify, HTML5, CSS3

Backend

Node.js, Express, API REST, Mongoose

Base de données

MongoDB, SQL

DevOps / Infra

Docker, Docker Compose, Docker Swarm, CI/CD, GitHub, GitHub Actions, Linux,

Outils

Figma, Jira

🎓 Formation

Master Ingénierie du Web

ESGI Lille

09/2024 – 09/2026

- Développement web avancé, architecture applicative et infrastructure. Technologies: Vue, Node.js, API REST, PHP/Symfony, SQL.
- Infrastructure et déploiement avec Docker, bonnes pratiques (clean code), RGPD et droit du numérique.
- Nombreux projets techniques.

BUT Informatique

IUT Littoral Côte d'Opale (Calais)

09/2021 – 08/2024

- Apprentissage des bases du développement logiciel et de l'informatique. Langages étudiés: Python, C, C++, Java, JavaScript, HTML/CSS, .NET. Bases de données, gestion de projet, sécurité informatique, cryptographie et conception d'interfaces avec Figma.